



**Registrierungsende: 21.12.2018 um 21:00 Uhr**

## **Vorregistrierungsbogen**

**zur Meldung für die Wettbewerbe im Deutschen Mannschaftsschwimmen  
– Bezirksebene –**

Die Abgabe der Meldung ist verbindlich ab dem Ablauf der Vorregistrierung. Eine Abmeldung kann nur bis zum Ablauf des Abmeldeschlusses erfolgen. Der Abmeldeschluss ist der Ausschreibung zu entnehmen. Eine Abmeldung nach dem Abmeldeschluss sowie das nicht antreten einer kompletten Mannschaft ohne Abmeldung zum Abmeldeschluss wird mit einem EnM in Höhe des Meldegeldes zusätzlich belastet. Der Verein verpflichtet sich mit Abgabe der Meldungen die Durchführungsbestimmungen für die DMS anzuerkennen. Des Weiteren verpflichtet sich der Verein zur Stellung der nötigen Kampfrichter. Es gelten die Allgemeinen Bestimmungen gemäß der Vorankündigung.

### **Grunddaten**

Vereinsname:	VereinsID:
Ansprechpartner:	
Anschrift:	PLZ und Ort:
Telefonnummer:	E-Mail-Adresse:

### **Bemerkungen**

### **Meldungen**

Anzahl Mannschaften:

Mannschaftsname/-bezeichnung:		
	Bezirksklasse	weiblich männlich

Mannschaftsname/-bezeichnung:		
	Bezirksklasse	weiblich männlich

Mannschaftsname/-bezeichnung:		
	Bezirksklasse	weiblich männlich

Mannschaftsname/-bezeichnung:		
Bezirksklasse		weiblich
		männlich

Mannschaftsname/-bezeichnung:		
Bezirksklasse		weiblich
		männlich

Mannschaftsname/-bezeichnung:		
Bezirksklasse		weiblich
		männlich

*Der Bogen zur Vorregistrierung ist bis zum oben genannten Registrierungsschluss ausgefüllt beim Sachbearbeiter Wettkampfwesen unter der E-Mail-Adresse - [patrick.beyer@sv-owl.de](mailto:patrick.beyer@sv-owl.de) - einzureichen. Unvollständige Bögen können zur Vervollständigung zurückgeschickt werden.*

*Zu Beginn des neuen Jahres werden die Mannschftsverteilungen auf die einzelnen Bäder in den einzelnen Bezirksklassendurchgängen sowie die Startbahnverteilung der Bezirksliga bekannt gegeben. Die zu stellenden Kampfrichter sowie Schiedsrichter und Starter des jeweiligen Durchgangs werden kurz nach der jährlichen Schiedsrichtertagung veröffentlicht.*